|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2015182016손채영**  **2015184013서채원**  **2015184024지은혜** | **팀명** | Allday |
| **주차** | **6-7주차** | **기간** | **2019.2.4 ~2019.2.11** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **서채원** * **지은혜**  1. 유니티로 스테이지1 맵 terrain 제작  * **손채영**  1. MENU 리소스 추가 2. CONNECT 가능 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* **서채원**
* **손채영**
  + MENU 리소스 추가 : 접속할 IP를 입력하거나 DEFAULT로 설정하여 서버에 접속
  + CONNECT 가능
* **지은혜**
  + Unity terrain 툴 공부
  + Stage1 terrain 제작

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | **- 서채원**  1.  **- 지은혜**  1. terrain 쓸 때 렉이 너무 걸림  **- 손채영** | **해결 방안** | **- 서채원**  **- 지은혜**  1. 자동으로 bake 하는 것을 끔  **- 손채영** |
| **다음 주차** | **6-7주차** | **다음 기간** | **2019.2.4-2019.2.11** |
| **다음주 할 일** | 1. 점프 발판 구현 2. Unity로 맵 제작 3. 클라이언트 간 주고받을 정보들 파악, 프로토콜로 정의 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |